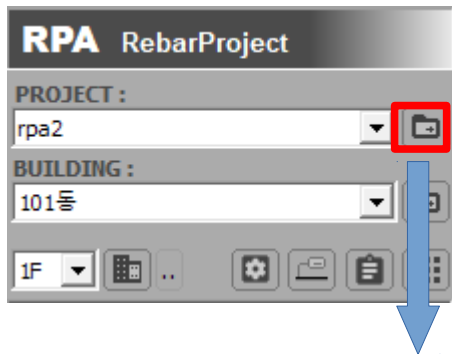


3. PROJECT



작업에 필요한 현장을 등록하고 목록을 관리 합니다.

3.1. PROJECT MANAGER

| No. | PROJECT NAME | 철근코드 | 총톤수 | 진척률 | 서버용량 (MB) | 비고 |
|-----|--------------|------|-----|-----|-----------|----|
| 1 | | KS | 0 | 0 % | | |
| 2 | | KS | 0 | 0 % | | |
| 3 | | KS | 0 | 0 % | | |
| 4 | rpa2 | KS | 0 | 0 % | | |
| 5 | | KS | 0 | 0 % | | |
| 6 | | KS | 0 | 0 % | | |

철근코드, 총톤수, 진척률, 서버용량 : RPS 프로그램과 연계된 정보입니다.

RPS 사용자가 아니면 해당사항이 없습니다.

비고 : PROJECT 속성창에서 비고문자를 저장할 수 있습니다.

Active Only : 완료현장을 제외한 작업 현장만 보이게 할 수 있습니다.

Export DB : 선택된 현장 모든DB를 파일로 출력합니다.

Import DB : 선택된 현장의 모든 DB를 파일에서 읽어서 갱신합니다.

Open : 선택된 현장을 Current 현장으로 로딩합니다.

3.2. PROJECT 추가생성

The screenshot shows the 'PROJECT MANAGER' window with a 'New Add' button highlighted in red. Below it is a detailed form for creating a project. The form includes a logo for 'R.P. RebarProject' and various input fields:

- 현장명 (Site Name): Text input field.
- 작업분류 단계 (Work Classification Stage): Dropdown menu set to 'TYPE 3'.
- 고객사 (Customer): Dropdown menu.
- 담당자 (Responsible Person): Three dropdown menus.
- 검토자 (Reviewer): Three dropdown menus.
- 작업구분 (Work Division): Dropdown menu set to '작업중' (In Progress), with a checked box for 'RPS 현장관리 연계' (RPS Site Management Linkage).
- 철근코드 (Rebar Code): Dropdown menu set to 'KS'.
- 형상코드 (Shape Code): Dropdown menu set to 'DHS'.
- 설계물량 (TON) (Design Quantity): Text input field set to '0'.
- 완료물량 (Completion Quantity): Text input field set to '0'.
- 비고 (Remarks): Text area with a character count '0/100'.
- 현장용 로그인 ID (Site Login ID): Text input field.

Buttons at the bottom include '확인' (Confirm) and '취소' (Cancel).

현장명 : , ` ₩ / : * " < > | 등의 특수문자를 사용하지 못합니다.

작업 분류단계 : 디렉토리 구성을 설정합니다.

일반적으로 TYP3를 사용합니다.

The screenshot shows a list of work classification types with radio buttons:

- TYPE 1 (A블럭 / 1공구 / APT / 101동 / 1F)
- TYPE 2 (1공구 / APT / 101동 / 1F)
- TYPE 3 (APT / 101동 / 1F)
- TYPE 4 (101동 / 1F)
- TYPE 5 (1F)

작업구분 : 현장 완료 구분을 적용할 수 있습니다.

비고 : 현장 코멘트를 100자내로 저장할 수 있습니다.

담당자, 검토자 : RPS 프로그램과 연계된 정보입니다.

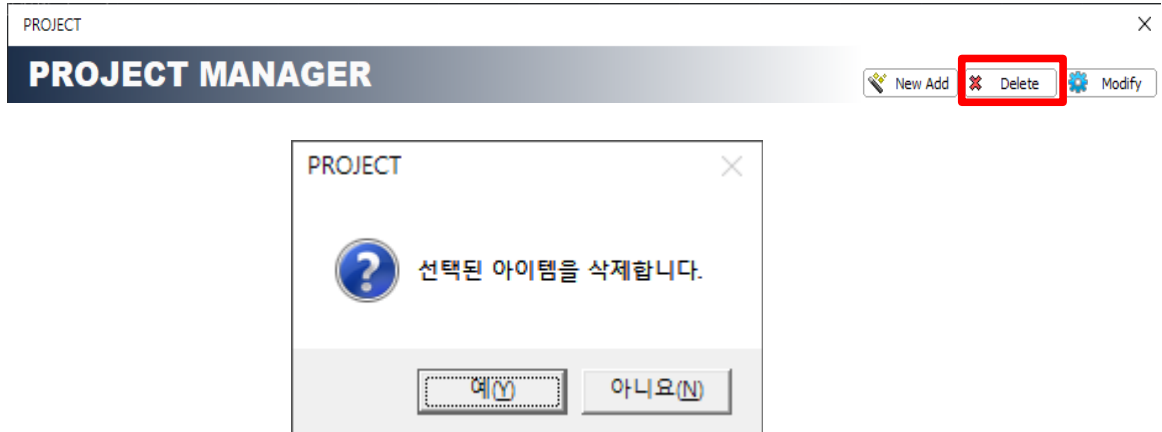
RPS 현장관리 연계 : RPS 프로그램과 연계된 정보입니다.

철근코드, 형상코드 : RPS 프로그램과 연계된 정보입니다.

설계물량, 완료물량 : RPS 프로그램과 연계된 정보입니다.

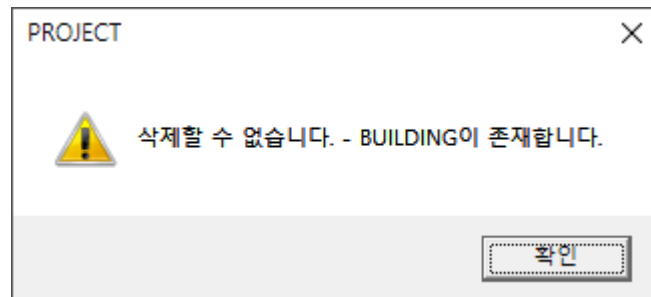
현장 로그인 ID : RPS 프로그램과 연계된 정보입니다.

3.3. PROJECT 삭제

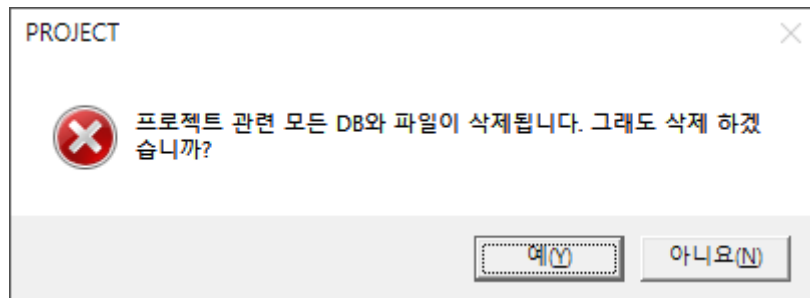


선택한 현장을 목록에서 삭제합니다.

단, 삭제하기 위해서는 내부에 포함된 BUILDING을 모두 삭제해야 합니다.



BUILDING 삭제는 "4. BUILDING" 메뉴얼을 참고합니다.



마지막으로 경고 메시지에서 확인후 삭제가 진행됩니다.

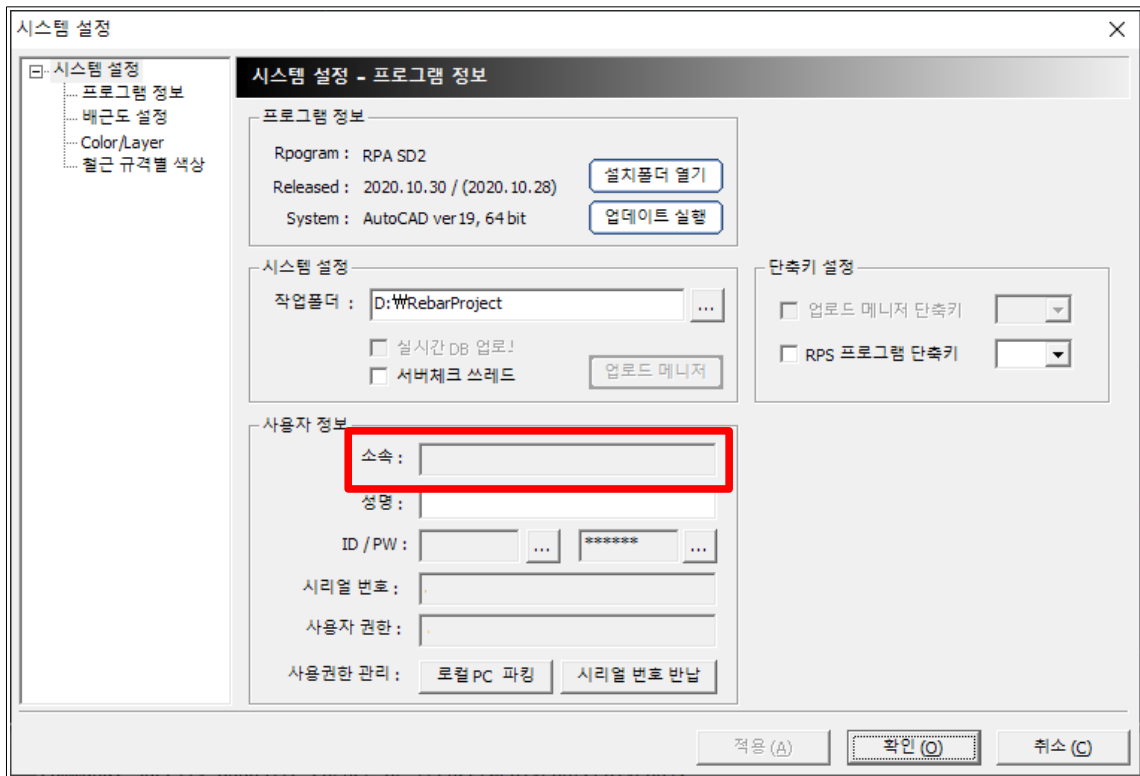
3.3. PROJECT 정보수정



선택한 현장정보를 수정할 수 있습니다.

실행되는 화면은 추가생성 화면과 동일 합니다.

3.3. PROJECT 목록 서버관리

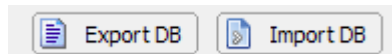


PROJECT 이름은 서버에 의해 고유의 이름으로 관리됩니다.

이때 RPS 사용자가 아닌 경우 소속이 같은 아이디끼리 같은 현장목록을 공유합니다.

또한 BUILDING 정보도 함께 공유됩니다.

3.4. PROJECT DB 내보내기 / 불러오기



PROJECT MANAGER에서 선택한 현장을 내보내기 또는 불러오기 할 수 있습니다.

내보내기(Export DB)는 PROJECT 내부의 모든 BUILDING 정보를 출력합니다.

불러오기(Import DB)는 내보내기 한 DB를 다른 컴퓨터에서 사용하기 위한 작업으로

이때 고유ID값을 검사해서 ID가 다른DB는 불러오지 않습니다.

즉 A현장에서 B현장 DB를 불러올 수 없습니다.

불러오기 할때 해당 현장의 모든 DB를 갱신하게 되므로 주의가 필요합니다.